

Claire-Andréa Caro

Product designer · <http://claireandrea.design> · claireandrea.car@gmail.com
(+33) 6 50 06 54 93 · 2 rue des Iris, bâtiment C, appartement 321, 87300 Bellac
née le 19 mars 1991 · Permis B et véhicule personnel

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Product designer freelance (*depuis juillet 2012*)

Geoffrey Dorne, Patrice Nguyen, Prepmyfuture, Mobiletag, Spot me app, We buy Elvis et autres contrats sous NDA

Lead product designer, Augment (*mars 2014 - décembre 2016*)

Augment est une startup française proposant des applications de réalité augmentée pour les ventes, l'e-commerce, le marketing et le prototypage. Dès le début de maturation du projet, j'ai eu l'occasion d'itérer sur tous les produits (web, iOS, Android et logiciel), de créer un design system global et de monter l'équipe design. J'ai par ailleurs participé à la conception et à la maintenance du front-end de la web-app sous Ruby on Rails.

Apprentie UX / UI designer, DSI du Courrier, groupe La Poste (*septembre 2011 - septembre 2012*)

Mémoire d'entreprise : "L'innovation à La Poste, la réinvention du Courrier"

Webdesigner, DSI du Courrier, groupe La Poste (*juin - août 2011*)

Stagiaire webdesigner, DSI du Courrier, groupe La Poste (*mars - juin 2011*)

Front-end developer, Wordappeal (*février 2011*)

CURSUS SCOLAIRE

LP Infographie, webdesign et multimedia, Université de Cergy-Pontoise (*septembre 2011 - septembre 2012*)

DUT Services et réseaux de communication, IUT du Limousin, Limoges (*septembre 2009 - juin 2011*)

Baccalauréat ES spécialisation Mathématiques (*juin 2009*)

COMPÉTENCES ET LOGICIELS

Méthodes d'expérience utilisateur : analyse concurrentielle, entretiens, observation terrain (shadowing), brainstorming, cartes d'idéation, design studio, experience maps, card sorting, personas, wireframing, parcours utilisateurs, storyboarding, tests utilisateurs, A/B testing, analytics

Design d'interfaces : guidelines iOS / Android, conception et maintenance d'un design system, design d'icônes, design mobile first et responsive, accessibilité, maîtrise de Sketch/Lunacy, Axure, Zeplin, Invision, Adobe Illustrator, Photoshop & Indesign (bases de Premiere Pro et After Effects)

Product management : lean UX, lean analytics, user & job stories, suivi de projets sur Aha!

Front-end development : HTML5, Ruby SLIM, CSS modulaire sous LESS/SASS & Compass, Bootstrap 3/4, Wordpress, compatibilité cross-browser et cross-platform, notions d'architecture Rails, de JS/Ajax/Jquery, PHP objet, SQL, terminal sous architecture Unix, Git/GitX

Langues : français natif, anglais courant

HOBBIES

Pratique du longboard, pratique de la guitare, littérature scifi et fantastique, jeux vidéo PC